BICHOS • AS TATURANAS SÃO FOGO!

Abril

RECREIO

Ei, não me toque!

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 77
30/8/2001

ISSN 1517-7467
9 771517 746002 77>
12788/1

www.RECREIONLINE.com.br

Skate, escalada, patins, bike e outros esportes cheios de ação.

Radical!

WHEEL SQUAD, a turma da TV fera em manobras de arrepiar

MAIS LETRONIX PARA VOCÊ!

Envelope-surpresa
Com uma letra-robô, 1 minigibi e 2 cartas do jogo LETRONIX
e mais **4 fichas** da coleção *Descobrindo a Língua Portuguesa*

ESPECIAL Pesquisa Escolar

Um encarte para ajudar você nos trabalhos sobre a INDEPENDÊNCIA DO BRASIL

TM & © 2001 Cartoon Network. An AOL Time Warner Company.

Sheep na Cidade Grande.

Estréia na sexta-feira, 7 de setembro, às 19h. Um novo original do Cartoon Network.

O MELHOR LUGAR PARA CARTOONS

CARTOON NETWORK

CartoonNetwork.com.br

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **De cabeça quente**
Será que você se preocupa demais?

8 NA TV **Uma galera aventureira**
Divirta-se com a turma de *Wheel Squad*.

10 ESPORTE **Adrenalina total**
Entre no mundo dos esportes radicais.

13 PASSATEMPO **Fique de olho**

14 EXPERIÊNCIA **Seus olhos se enganam**
Entenda melhor como a visão funciona.

16 PASSATEMPO **Cena maluca**

21 NO SITE **RECREIO na rede**

22 PASSATEMPO **Cadê?**

24 BICHOS **Taturanas**
Conheça as lagartas que queimam.

26 PASSATEMPO **Bichos esquisitos**
Descubra animais que você nunca viu.

28 FIQUE LIGADO **Roupas especiais**
Elas também podem ser inteligentes.

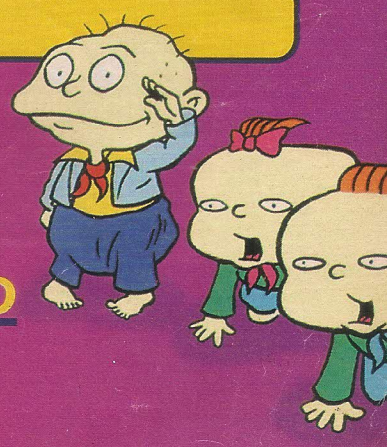
31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Labirinto**
Divirta-se com os Anjinhos.

39 LETRONIX **Desafio**
Forme palavras com os LETRONIX.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**



CAPA: DIVULGAÇÃO (WELL SQUAD) / FÁBIO COLOMBINI (LAGARTA)

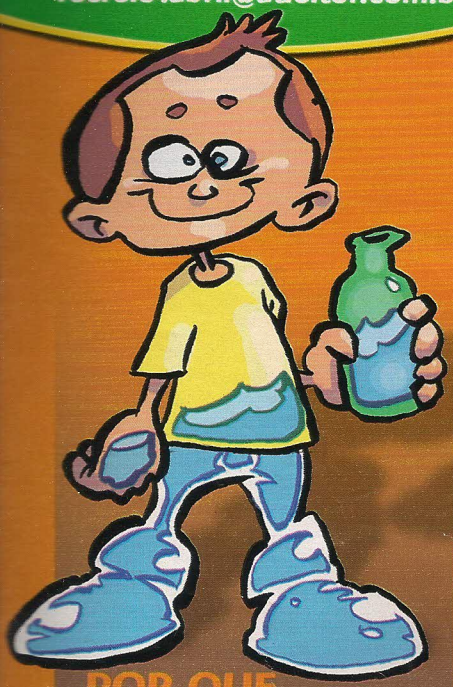
ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



POR QUE PRECISAMOS DE ÁGUA?

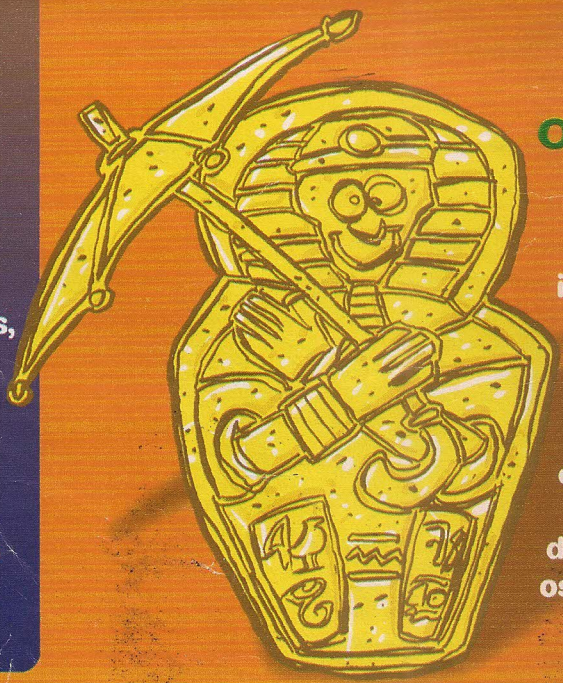
Evandro Marques, 10 anos
Joinville – SC

Boa parte de nosso corpo é formada por água. Ela é usada na digestão dos alimentos, na formação do sangue e em outras funções. Quando suamos ou vamos ao banheiro, perdemos água, que precisamos repor. É por isso que sentimos sede.

QUANDO FOI FEITO O PRIMEIRO DISCO?

Sarah B. Espeschit, 12 anos
Belo Horizonte – MG

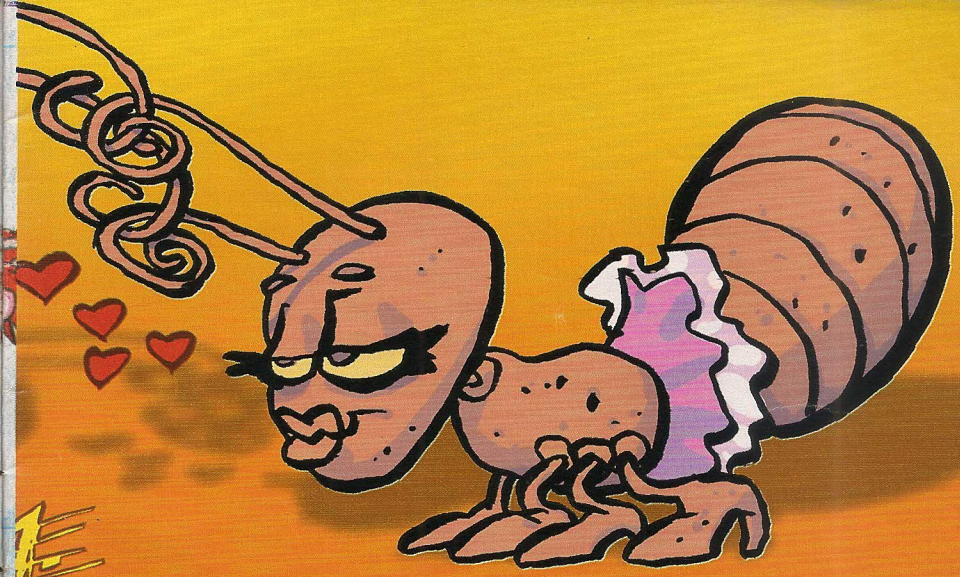
O disco foi inventado em 1877 por Emile Berliner, um alemão naturalizado americano. Ele era feito de verniz, flocos de algodão e um pó escuro. Nos primeiros modelos só cabiam 4 minutos de música em apenas um dos lados. Berliner criou também o gramofone, que tocava esses discos.



QUEM INVENTOU O GUARDA-CHUVA?

Felipe Isac Santos
São Paulo – SP

Ninguém sabe quem inventou o guarda-chuva, mas ele já era utilizado na Antiguidade por povos do Egito, da Mesopotâmia e da China para proteger pessoas importantes do sol. Os romanos foram os primeiros a usá-lo para se proteger da chuva.



POR QUE AS FORMIGAS TROMBAM UMAS NAS OUTRAS QUANDO ANDAM?

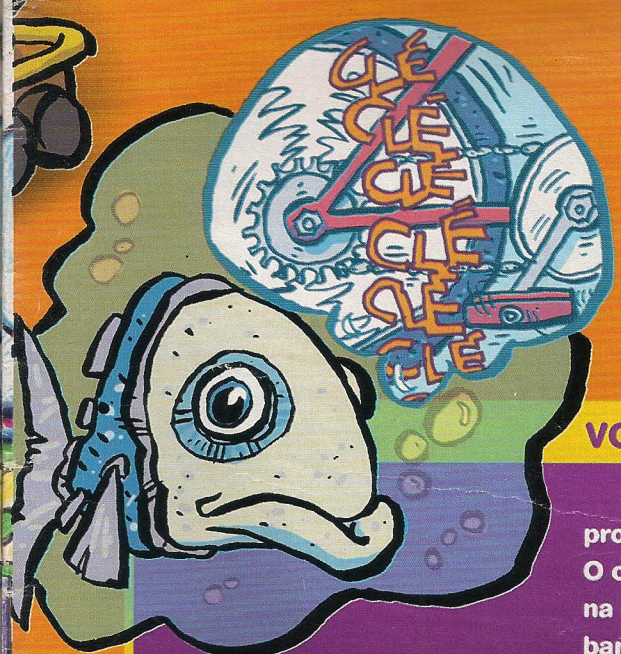
Isis Eduarda Cordeiro, 11 anos
Cuiabá – MT

Elas tocam umas nas outras para se comunicar. A antena desses insetos funciona como um nariz. Pelo cheiro, as formigas identificam quem é da mesma colônia e quem está carregando alimentos.

QUAL O MAIOR PAÍS DO MUNDO?

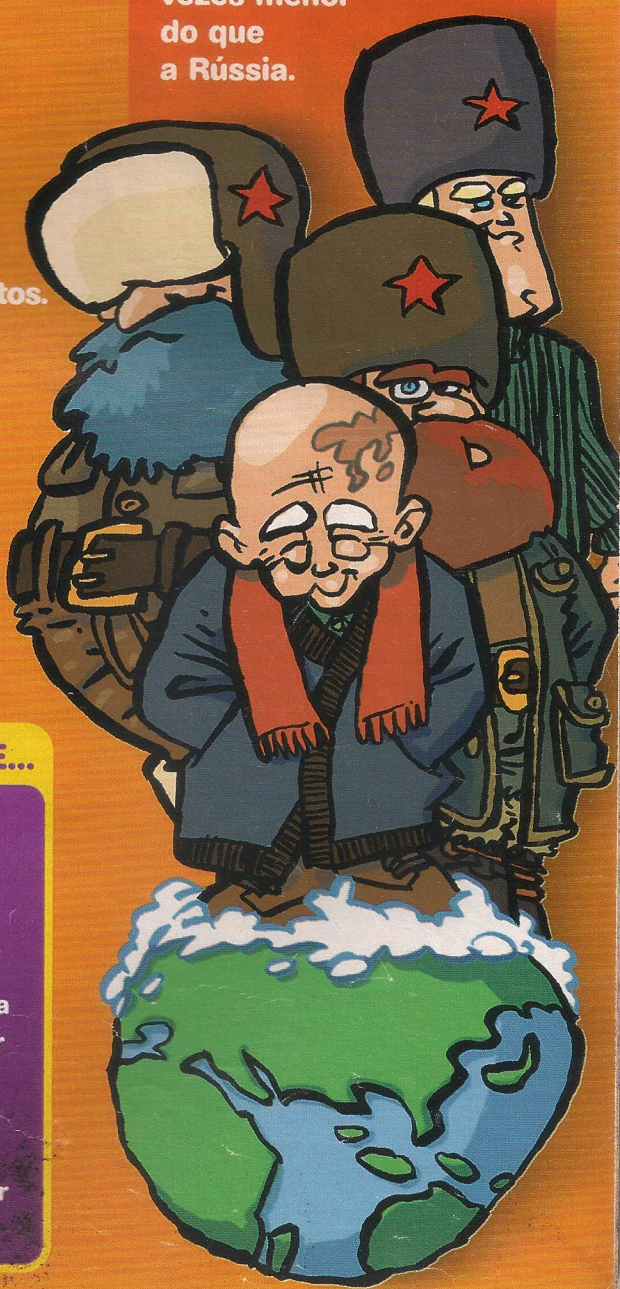
Bianca Binzaio Silva, 11 anos
Paulínia - SP

É a Rússia, que tem mais de 17 milhões de quilômetros quadrados. Ela faz parte de dois continentes: a Ásia e a Europa. O Brasil é o quinto maior país do mundo e é duas vezes menor do que a Rússia.



CONSULTORIA: RICARDO MACEDO CORRÊA E CASTRO (ZOÓLOGO ESPECIALISTA EM PEIXES DA USP), CARLOS R. BRANDÃO (ZOÓLOGO DA USP) E SANDRA CAMPOS (PEDIATRA DO HOSPITAL SÃO PAULO).

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



VOCÊ SABIA QUE...

- **Alguns peixes produzem sons? O corimbatá, que vive na Amazônia, faz um barulho que lembra o da engrenagem de uma bicicleta para conquistar a fêmea. Já o bagre cascudo produz um som parecido com o bater de dentes para afugentar seus predadores.**

- **O relógio mais preciso do mundo está no Estado do Colorado, nos Estados Unidos? É o relógio atômico NIST-7. Se ele funcionasse por 3 milhões de anos, atrasaria só 1 segundo.**

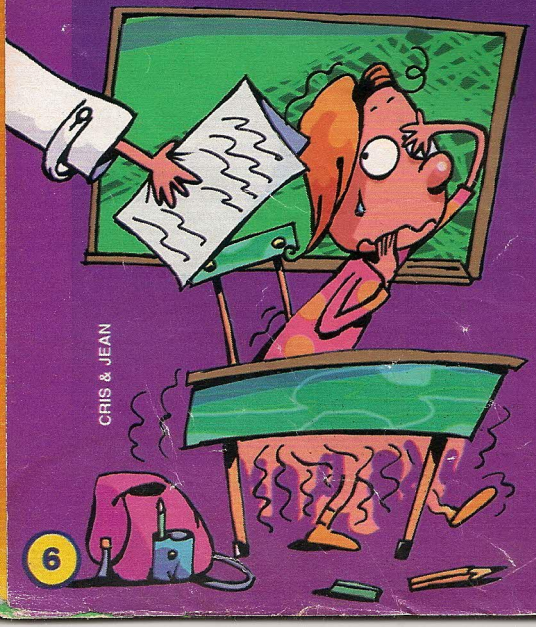
teste

VOCÊ É MUITO PREOCUPADO?

Descubra se você esquenta demais a cabeça.

1 Antes de uma prova, como você fica?

- A Não larga os livros e mal consegue dormir à noite.
- B Depois de estudar bastante pensa em outras coisas.
- C Dá uma olhada na matéria e só se lembra da prova no dia seguinte.



CRIS & JEAN

2 Quando vai dar uma festa, como se sente?

- A Fica com medo de que ninguém apareça.
- B Se preocupa em preparar tudo, mas curte o dia da festa.
- C Não esquenta a cabeça e só pensa em se divertir.

3 Se a turma organiza uma viagem para a praia, ao arrumar a mala, você:

- A Separa só as roupas de que vai precisar.
- B Conta os dias que estará fora e pega as roupas. Põe algumas peças extras por segurança.
- C Separa um monte de roupas, pega alguns agasalhos e fica com uma mala gigante.

4 Se tiver de mudar de escola, como você reage?

- A Fica triste por causa dos amigos, mas encara a novidade.
- B Pede o telefone de todos os amigos e se empolga com a escola nova.
- C Fica chateado, pois não sabe se a turma vai ser legal.

5 O aniversário do seu melhor amigo está chegando. Você:

- A Escolhe muito até achar um presente bem especial.
- B Procura algo que combine com ele.
- C Escolhe uma camiseta legal e pensa: "se ele não gostar, pode trocar".

6 Quando não vai bem na prova, você:

- A Fica chateado, mas tenta não pensar no assunto.
- B Não sossega até o professor entregar a prova corrigida.
- C Deixa para se preocupar depois.

7 Se tem de ir a uma festa de família no final de semana, o que você faz?

- A Nem pensa no assunto.
- B Fica nervoso, porque acha essas festas chatas.
- C Lembra de levar algum jogo para se divertir.

8 Se perde a hora para ir à escola, você:

- A Fica tranqüilo.
- B Acorda assustado e corre para não se atrasar mais.
- C Sai correndo e fica com medo de não o deixarem entrar.

9 Antes de um jogo importante na escola, você:

- A Faz de tudo para não se machucar, torce para não chover e não consegue ficar parado.
- B Pensa no jogo, mas procura se distrair.
- C Fica sossegado, afinal não adianta se preocupar antes.

10 Se você dá uma topada e machuca o dedão, como reage?

- A Fica imaginando que a unha pode cair.
- B Não se preocupa demais, mas fica de olho para ver se a dor piora.
- C Não presta atenção no machucado e até esquece o que aconteceu.

SOME OS PONTOS

1	A	2	B	1	C	0
2	A	2	B	1	C	0
3	A	0	B	1	C	2
4	A	0	B	1	C	2
5	A	2	B	1	C	0
6	A	1	B	2	C	0
7	A	0	B	2	C	1
8	A	0	B	1	C	2
9	A	2	B	1	C	0
10	A	2	B	1	C	0

RESULTADO

De 0 a 7 pontos
Todo mundo deve achar você calmo e tranqüilo. É legal não esquentar demais a cabeça, mas tome cuidado para não ser muito desligado: é importante também ter responsabilidade.

De 8 a 14 pontos
Apesar de se preocupar com as coisas, você não costuma ficar nervoso demais com o que não pode resolver. Procure sempre manter esse equilíbrio. Nem sempre dá, mas é legal tentar.

De 15 a 20 pontos
Você é bem preocupado e deve ser muito responsável. É melhor não exagerar. Em algumas ocasiões, quando você já fez tudo que podia fazer, não adianta esquentar muito a cabeça.

NA tv

TURMA

Conheça a galera do desenho *Wheel Squad*, os feras em

Imagine que em uma grande cidade como São Paulo, entre avenidas movimentadas e edifícios gigantescos, um pequeno bairro se mantenha longe do progresso. Ali vivem pessoas de várias origens e uma turma de amigos se une para manter a tranqüilidade do lugar.

Eles são Akim, Bob, Jessica e Johnny, os heróis do novo desenho *Wheel Squad*, criado na França. O nome do desenho é em inglês: *wheel* significa rodas e *squad* quer dizer time.

Essa turma de garotos corajosos e aventureiros está sempre deslizando sobre rodas e ajudando quem precisa.

Como todo mundo, eles têm de ir à escola e dar duro para conseguir boas notas. De vez em quando se envolvem em competições e mostram toda sua habilidade em manobras de patins, skates e bikes.

Akim

Ele tem 13 anos e é o mais forte da sua turma. Muitas vezes os amigos têm de acalmá-lo, pois é meio briguento. Akim sonha se tornar um grande campeão nos esportes e já é o melhor nas provas de patins *in line*.

Bob

É louco por música e tem 11 anos. Curte rap, hip-hop e tecno e quer ter sua própria banda. É o mais calmo do grupo e nunca age sem pensar. Tem sempre boas idéias e não se envergonha de cair fora diante de uma encrenca mais séria.

DIVERTIDA

esportes radicais.

Entre um salto e outro eles curtem muita música e descobrem que juntos podem fazer do mundo um lugar melhor para se viver.

Wheel Squad *será exibido aos sábados e domingos, às 13h30, na Fox Kids, a partir de 8 de setembro.*

Jessica

É a única menina da turma. Tem 13 anos, é esportista, corajosa e tão fera quanto os garotos quando o assunto são esportes radicais sobre rodas. Geralmente é ela quem faz os melhores planos de ação da turma.

Johnny

Este garoto adora desenhar, pintar e montar pequenas invenções. Ele tem 12 anos e faz manobras incríveis com o skate. Brincalhão e animado, é muito engraçado e nunca perde a chance de fazer uma boa piada.

FOTOS: DIVULGAÇÃO

OUTROS FERAS NA TV

Superpoderes

Em *Action Man* você vai conhecer o incrível Alex Mann e seus amigos, uma turma que sabe tudo de esportes radicais. Alex tem um poder misterioso que aumenta suas habilidades nos esportes. Ele enfrenta vilões terríveis e participa de um torneio mais do que perigoso. *No canal Fox Kids, às segundas, quartas e sextas, às 16 horas e às 23 horas, e aos domingos, às 23h.*

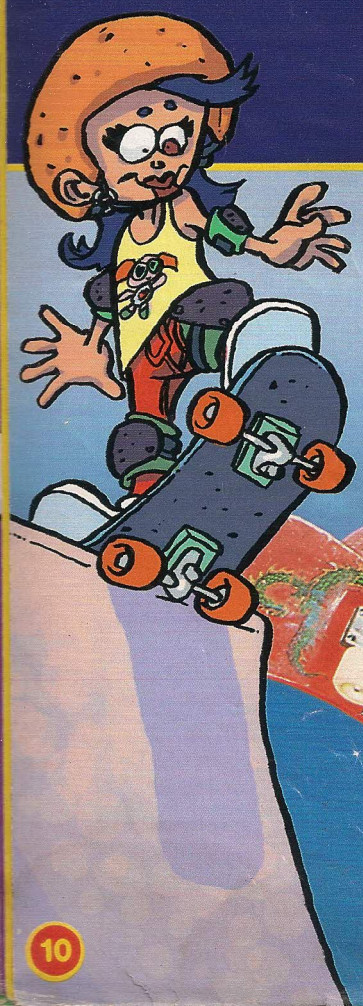
Brincadeiras de arrepiar

Outra galera que detona nos esportes aparece em *Rocket Power*. A turma inclui Otto, Reggie, Twister e Sam, que se divertem em competições de skate, surfe, patins, bike e hóquei. Apesar de estar sempre participando de torneios, eles nunca esquecem uma coisa: a amizade está acima de qualquer disputa.

De segunda a sexta, às 12h30 e às 21 horas, na Nickelodeon.

Esport

Se dar uma voltinha de skate ou de patins já é divertido, imagine fazer manobras incríveis no chão, na água e no ar. Veja do que alguns esportistas são capazes.



Pranchas com rodinhas

O **skate** foi inventado por americanos que, sem poder surfar no inverno, criaram uma prancha em miniatura com rodinhas só para se divertir. Com o tempo o invento foi melhorando e hoje o *shape*, como é chamada a tábua, é coberto com um tipo de lixa que torna mais fácil *grudar* os pés na base e fazer manobras sem perder o skate. Praticado na rua ou em pistas especiais, o esporte existe em vários países.

Fique ligado

Para praticar esporte é preciso a orientação de especialistas. Os esportistas radicais planejam tudo com muito cuidado e sempre usam equipamentos de segurança. O desafio é vencer limites, sem riscos desnecessários.

Se você gosta desse tipo de esporte, divirta-se com os desenhos, filmes e documentários.

es de ação

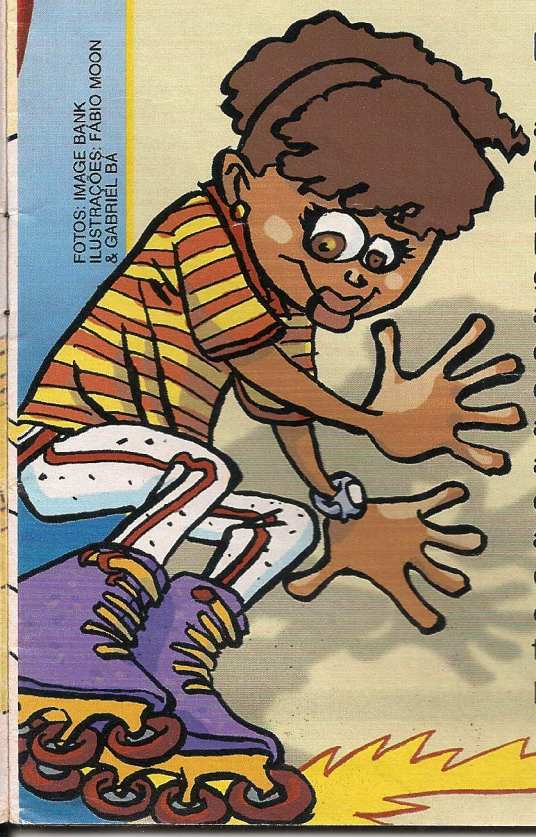
Decolando de bike

Subir montanhas e encarar trilhas de terra são os desafios de quem pratica **mountain biking**. O esporte surgiu nos Estados Unidos e foi invenção de uma turma de ciclistas muito feras. Eles se divertiam com desafios cada vez mais complicados. Com o tempo, apareceram bikes especiais para o esporte, com pneus mais largos, freios potentes e amortecedores nas rodas.

Também usando bikes especiais, alguns ciclistas descem escadas e sobem em árvores em uma modalidade esportiva chamada *trial*.

Sai da frente!

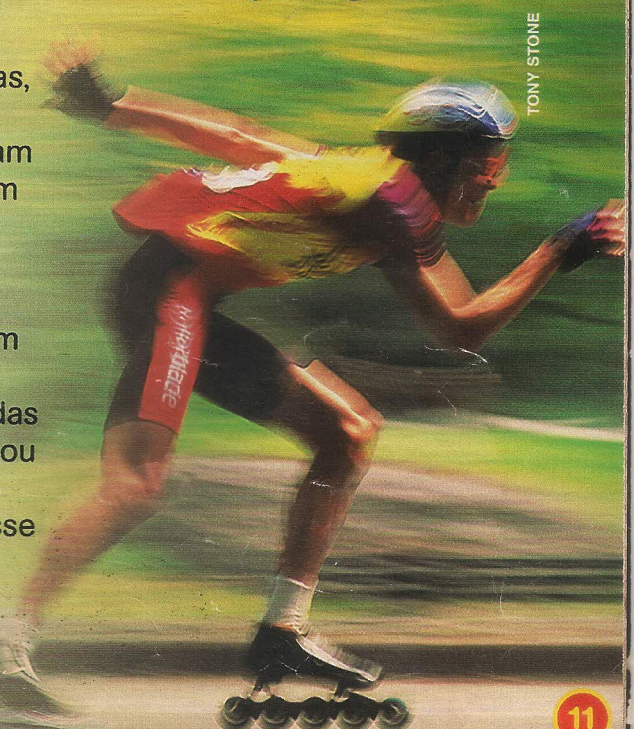
No **rafting** a diversão é descer correntezas cheias de obstáculos a bordo de botes infláveis. Em rios mais tranqüilos qualquer pessoa acompanhada de instrutores e usando os equipamentos de segurança pode se aventurar nesse esporte.



FOTOS: IMAGE BANK
ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

Rodinhas em fila

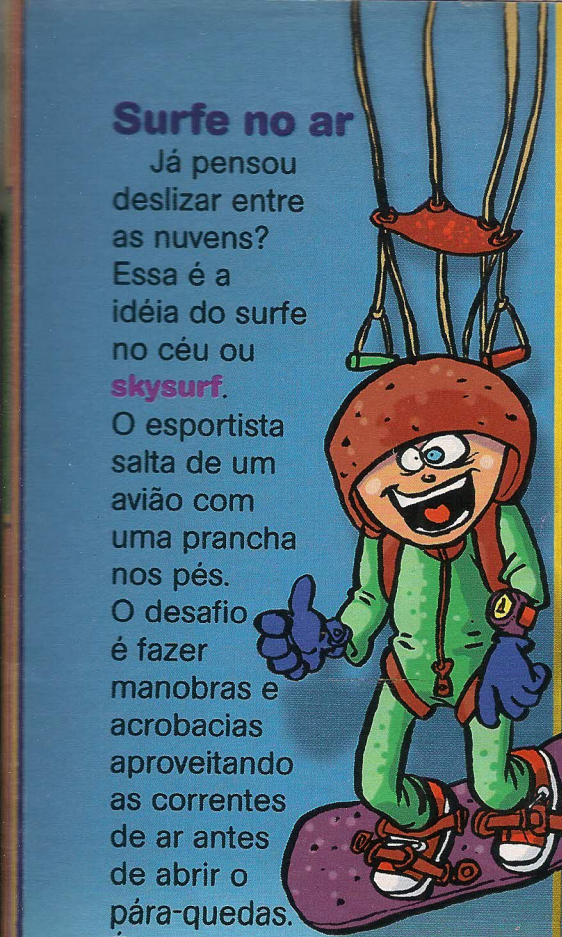
Alguns **patinadores** adoram encontrar muretas, escadarias e corrimãos pelo caminho. Eles passam por esses obstáculos com giros, saltos e manobras alucinantes. Esse tipo de patinação surgiu na década de 80, quando um americano foi desafiado a fazer manobras parecidas com a do skate. Ele aceitou a provocação e venceu o desafio. Quem é fera nesse esporte usa os *roller*, também chamados de patins em linha.



TONY STONE

Surfe no ar

Já pensou deslizar entre as nuvens? Essa é a idéia do surfe no céu ou **skysurf**. O esportista salta de um avião com uma prancha nos pés. O desafio é fazer manobras e acrobacias aproveitando as correntes de ar antes de abrir o pára-quedas. É preciso ter sangue-frio e força para se equilibrar lá em cima, já que venta bastante.

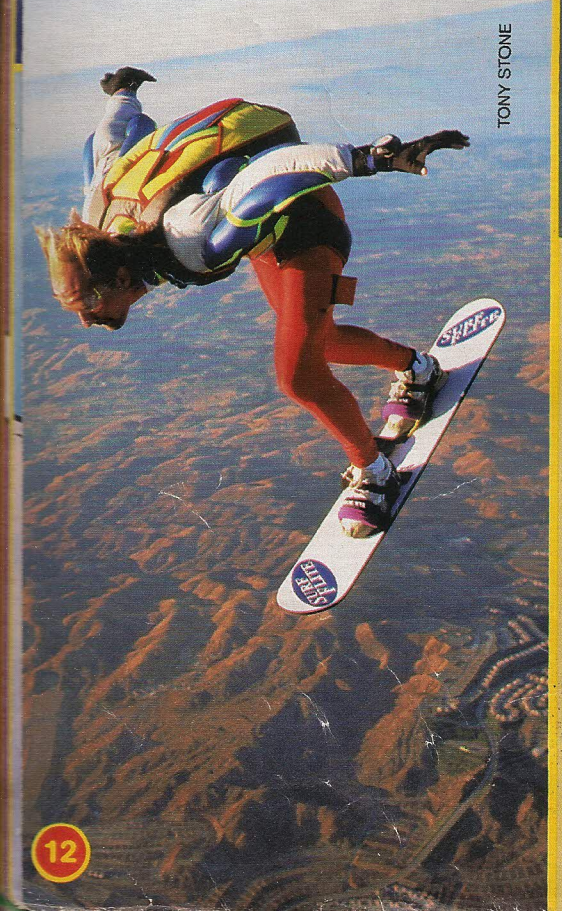


Iupiiiiiiiiii!

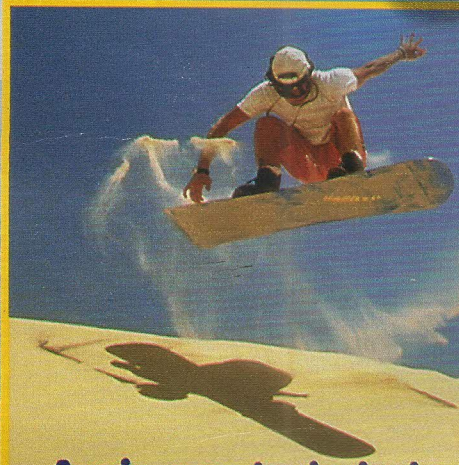
Se você sente um frio na barriga só de brincar no tobogã, imagine a emoção de descer uma montanha em alta velocidade com uma prancha nos pés. O **snowboarding**, praticado em lugares com neve, tem manobras que lembram as do skate.

Quem criou o esporte foi um americano que juntou dois esquis de neve para descer uma montanha perto de casa junto com suas filhas. A brincadeira virou desafio e hoje é um dos esportes mais radicais que existem.

FOTOS: IMAGE BANK
ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



TONY STONE



Areia por todo lado

O mar não é o único lugar para quem quer surfar. O **sandboard** (*sand* é areia e *board* é tábua em inglês) foi inventado por surfistas na cidade de Florianópolis, em Santa Catarina. Em um dia com poucas ondas eles aproveitaram para se divertir nas dunas, fazendo manobras e dando saltos malucos em cima de pranchas de madeira. Hoje, o esporte é praticado também em outros países.

FIQUE DE OLHO

Descubra oito esportes que os dois irmãos praticam.

Resposta na página 42.

EXPERIÊNCIA

PARA VER

A visão é um dos nossos sentidos mais e entenda como os olhos funcionam

DOIS OU UM?

Você vai precisar de:

- 1 copo transparente com água
- 1 borracha ou outro objeto

1 Coloque o objeto a mais ou menos 30 centímetros do copo.

2 Olhe através do copo a uma distância de 10 centímetros. Você vai reparar que se formam duas imagens iguais.

3 Tape um olho de cada vez e repare: você verá somente uma imagem.

O que acontece

A água funciona como uma lente e parece duplicar a imagem. Cada olho enxerga um ângulo diferente e manda informações para o cérebro. Com os dois olhos se vê duas imagens. Fechando um olho, só vemos uma.

TUDO AO CONTRÁRIO

Você vai precisar de:

- 1 espelho grande

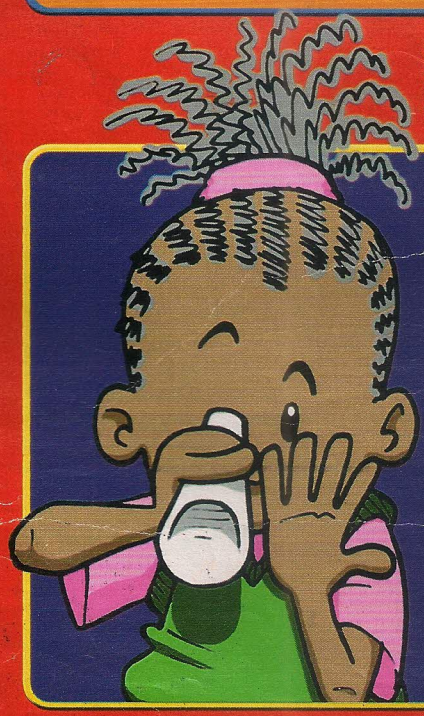
1 Em frente ao espelho levante a mão direita. Na imagem refletida parece que você mexeu a outra mão. Faça outros movimentos e observe.

2 Chame um amigo para brincar de espelho e imitar seus gestos do lado oposto. Depois invertam os papéis: você é o espelho.

O que acontece

É a forma como a luz se reflete no espelho que faz com que as imagens apareçam invertidas. Esse fenômeno da física recebe o nome de assimetria bilateral.

CONSULTORIA: JOSÉ CARLOS REYS (CHEFE DO DEP. DE OFTALMOLOGIA DA UNIFESP) JOSÉ D. T. VASCONCELOS (PROF. DE FÍSICA) E CÉSAR CAETANO (LABORATÓRIO DE FÍSICA OFTÁLMICA DA USP).



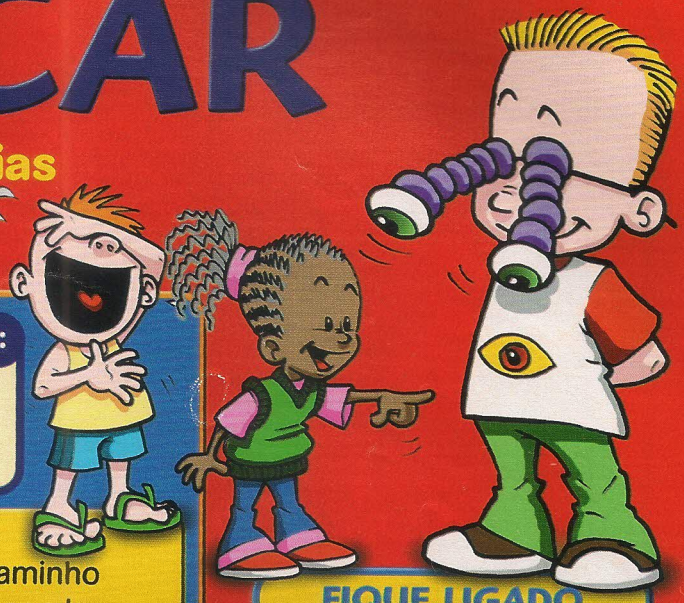
TEM UM BURACO NA SUA MÃO!

Você vai precisar de:

- 1 folha de papel

E BRINCAR

importantes. Faça as experiências e às vezes podem nos enganar.



SOMBRAS

Você vai precisar de:

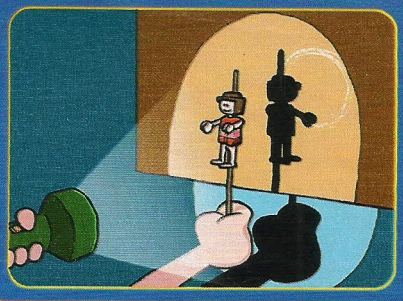
- 1 lanterna
- bonecos, carrinhos, garrafas etc.

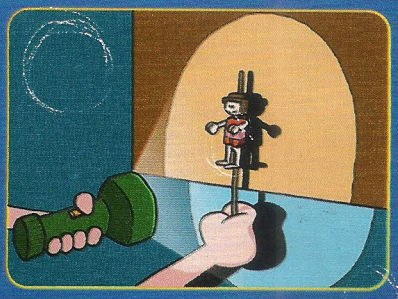
1 Em um lugar escuro, coloque um objeto em cima de uma mesa.

2 Aproxime e afaste a lanterna acesa. Veja como a sombra diminui de tamanho quando a lanterna se afasta.

O que acontece

O objeto bloqueia o caminho da luz, formando uma sombra. Se ele está perto da fonte de luz, bloqueia muita luz e a sombra é maior. Quando está longe da fonte, bloqueia menos luz e a sombra é menor.





1 Enrole o papel como um tubo.

2 Feche um olho e com o outro olhe através do tubo. Coloque a palma da mão na frente do olho fechado.

3 Olhe fixamente um objeto. Em seguida, abra os dois olhos e continue olhando para o mesmo lugar. Logo você terá impressão de ver um buraco na palma da mão.

O que acontece

Enquanto um de seus olhos capta a imagem de dentro do tubo, o outro vê a palma de sua mão. O cérebro fica meio confuso ao receber duas imagens tão diferentes e acaba misturando tudo. Assim, ele forma a imagem da sua mão como se houvesse um buraco no meio.

FIQUE LIGADO

Cuide bem de seus olhos

- Ao assistir à TV fique pelo menos 3 metros longe da tela. No computador mantenha no mínimo 20 centímetros de distância do monitor.
- Nunca leia no escuro. É bom ter um abajur ou outra luz por perto.
- Se sentir dor de cabeça ou dificuldade de enxergar, procure um médico. Se tem mais de 6 anos e nunca foi ao oftalmologista, peça a seus pais para marcar uma consulta.

ILUSTRAÇÕES: ALEXANDER

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Resposta na página 42.

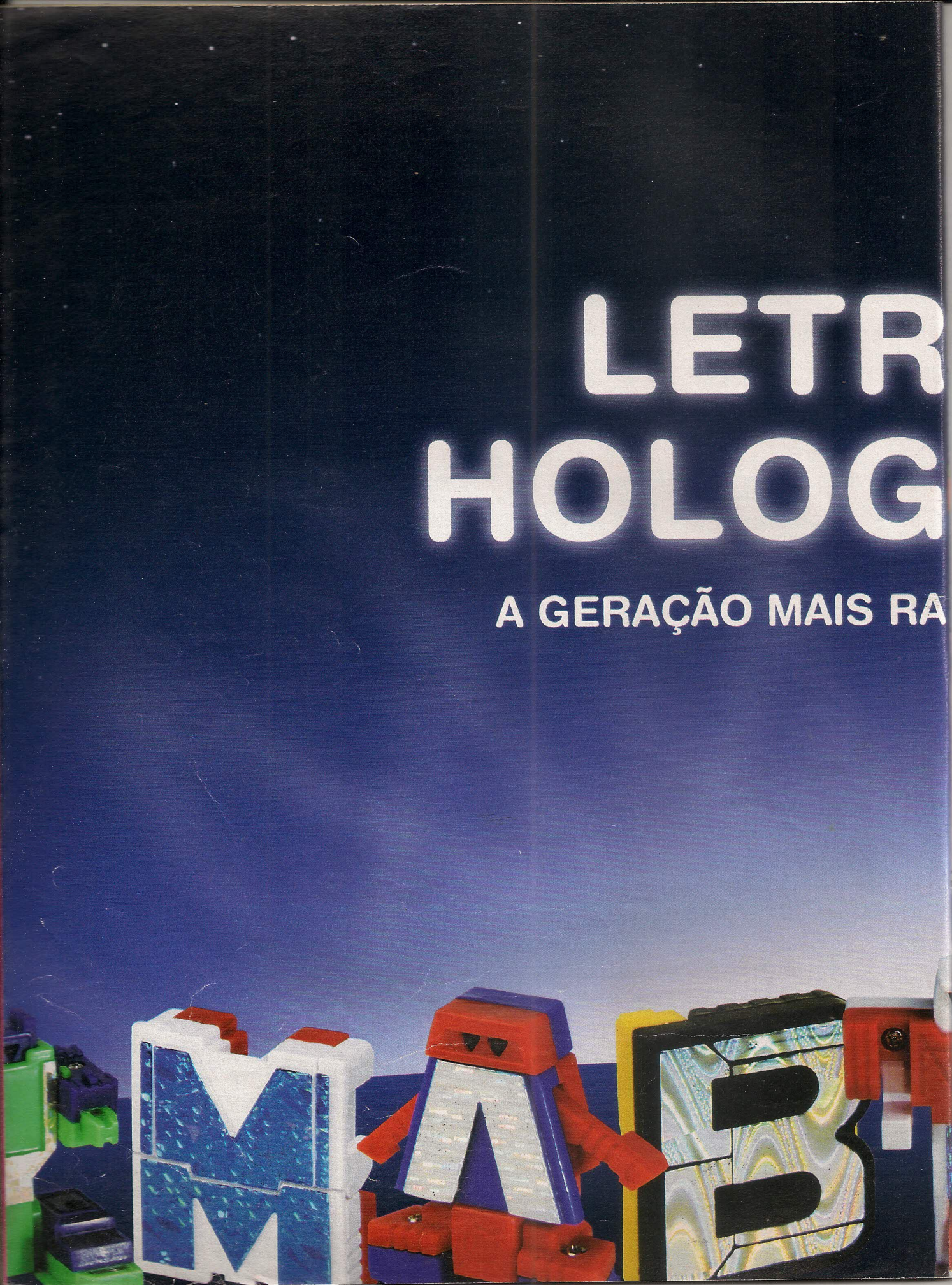
Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

FERRÉ

CONHEÇA A NOVA GERAÇÃO DOS LETRONIX.

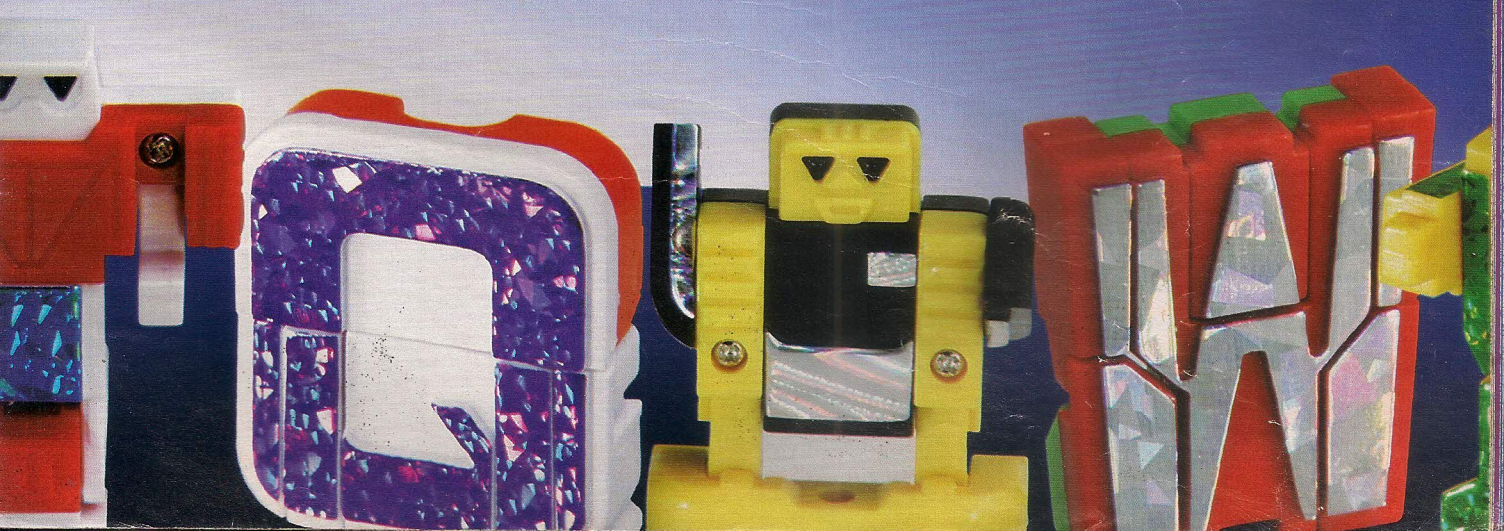
LETR
HOLOG

A GERAÇÃO MAIS RA



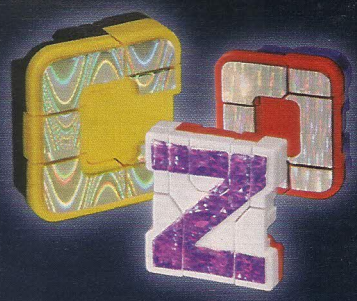
ONIX RÁFICO

RA DAS LETRAS-ROBÔ

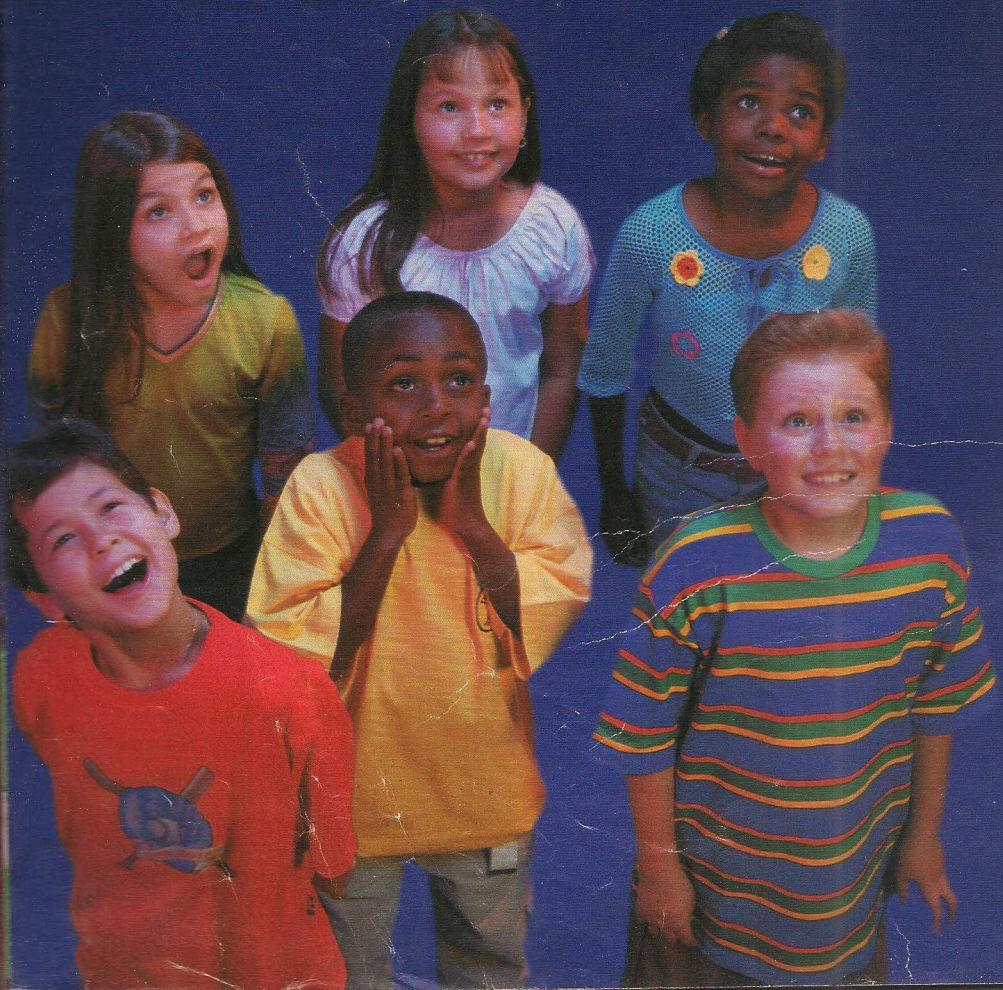


PREPARE-SE! A GERAÇÃO DOS LETRONIX HOLOGRÁFICOS VAI INVADIR A PRÓXIMA RECREIO.

LETRONIX



- Eles são especiais e têm superpoderes.
- Refletem a luz e podem mandar sinais aos seus amigos.
- No jogo Letronix, eles multiplicam o valor da palavra por 3.
- São as únicas letras-robô que vencem as Destrux no jogo.



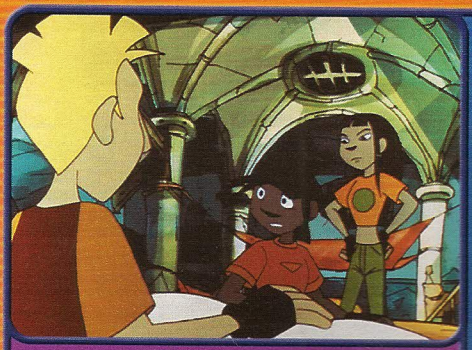
Fique esperto: não perca a sua revista da próxima semana e garanta o seu Letronix Holográfico.

RECREIO

TODA QUINTA NAS BANCAS.

NO SITE RECREIONLINE

www.recreionline.com.br



DIVULGAÇÃO

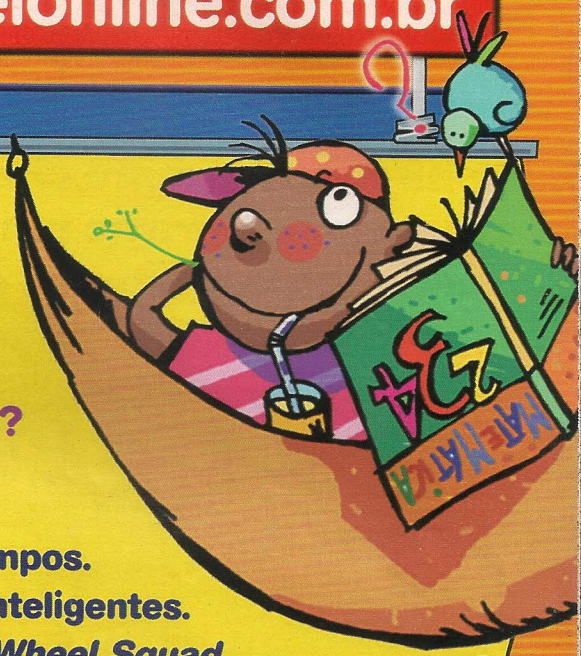
DÊ UMA DE SKATISTA NO SITE DA RECREIO!

Pegue uma carona no desenho *Wheel Squad* e faça manobras radicais.

ENQUETE

O que mais chamou sua atenção nesta revista?

- ☐ O teste.
- ☐ Os passatempos.
- ☐ As roupas inteligentes.
- ☐ O desenho *Wheel Squad*.
- ☐ A história em quadrinhos.



CRIS & JEAN

INDEPENDÊNCIA OU MORTE?

Calma... Tem muita informação sobre esse assunto no RECREIONLINE. E tudo na medida certa para os seus trabalhos escolares.

IMPERDÍVEL!

Leia dicas legais de vídeos, CD-ROMs, livros e DVDs na seção **Fique Ligado**.

www.letronix.com.br

Entre no site para aprender jeitos diferentes de brincar com as suas letras-robôs.

TATURANA NO PEDAÇO

Não perca uma história engraçada sobre uma taturana muito esquentada.

FÁBIO COLOMBINI

PASSATEMPO

Cadê?

Esta turma sempre chega à escola na maior animação. Entre na brincadeira antes que a aula comece e encontre os objetos em destaque.

Resposta na página 42.

PAULO TENENTE

ESCOLAR
PARE
SEGURANÇA
THE LOS BOYS
DA RUA DE TRÁS
APC-2308
AU! AU! AU!

Pequenas, mas ardidas

As taturanas são lagartas que queimam para se proteger.

As cores fortes e os espinhos das taturanas parecem dar um aviso: nem chegue perto! Se você encontrar uma delas, é bom levar isso a sério. Apesar de pequenos, esses bichos podem ser perigosos.

Taturana é como chamamos as lagartas que soltam veneno quando alguém toca nelas.

Em algumas espécies, o veneno fica guardado em bolsinhas debaixo da pele. Quando o espinho do bicho é pressionado, esse líquido sobe. Em outras, ele fica na ponta do espinho. Esse veneno provoca uma sensação de queimadura na pele.

Há mais de 150 mil espécies de lagartas e a maioria é inofensiva, pois não tem cerdas pontudas capazes de injetar veneno. Mas o melhor mesmo é nunca tocar em nenhuma delas.

Em algumas espécies os espinhos ficam espalhados por todo o corpo. Em outras, eles parecem pinheirinhos, como se tivessem galhos saindo de um tronco.

Não mexa!

Cuidado ao mexer em galhos e folhas. Se for queimado por uma lagarta, vá ao médico. Peça para alguém recolher o bicho com um vidro para mostrar ao médico.

FABIO COLOMBINI

Certas espécies, como a taturana-gatinho, têm espinhos escondidos debaixo de pêlos longos.

CORBIS

COMILONAS

As taturanas são bichos pacíficos, que não atacam ninguém. O seu veneno é a única forma que têm de se defender.

Essas lagartas só querem mesmo é saber de comer. Passam a noite toda devorando folhas e, durante o dia, descansam nas árvores.

Elas precisam comer muito para armazenar energia, pois vão precisar dela depois para se transformar em mariposas ou borboletas.

Quando saem do ovo, as taturanas podem ter só 1 milímetro de comprimento, mas depois chegam a medir 10 centímetros. Enquanto crescem, trocam de pele várias vezes.

CONSULTORIA: ROBERTO HENRIQUE PINTO MORAES – ENTOMOLOGISTA DO LAB. DE PARASITOLOGIA DO INSTITUTO BUTANTAN

Você sabia que...

- Taturana vem da palavra indígena tatarana, que quer dizer parecido com o fogo?
- Esses bichos também são chamados de mandrová, marandová, bicho-cabeludo, bicho-de-fogo e ruga?

O QUE ELA VAI SER?

Quando cresce, a taturana faz um casulo e pode ficar lá por meses. Nesse tempo se transforma em um inseto adulto.

A maioria vira mariposa e algumas se transformam em borboletas. Esses insetos põem ovos, de onde nascem mais taturanas.

FÁBIO FIGUEIREDO

PASSATEMPO

BICHOS

Você já viu animais assim? Descubra o nome deles e quais os bichos que deram origem a cada um.

1 ◗ Botigrila
2 ◗ Gicoleta
3 ◗ Tucandoca
4 ◗ Elezeleia
5 ◗ Elefubaronte
6 ◗ Camabostruz
7 ◗ Sacangorco
8 ◗ Hipocegarta
9 ◗ Pererepatol

A 8

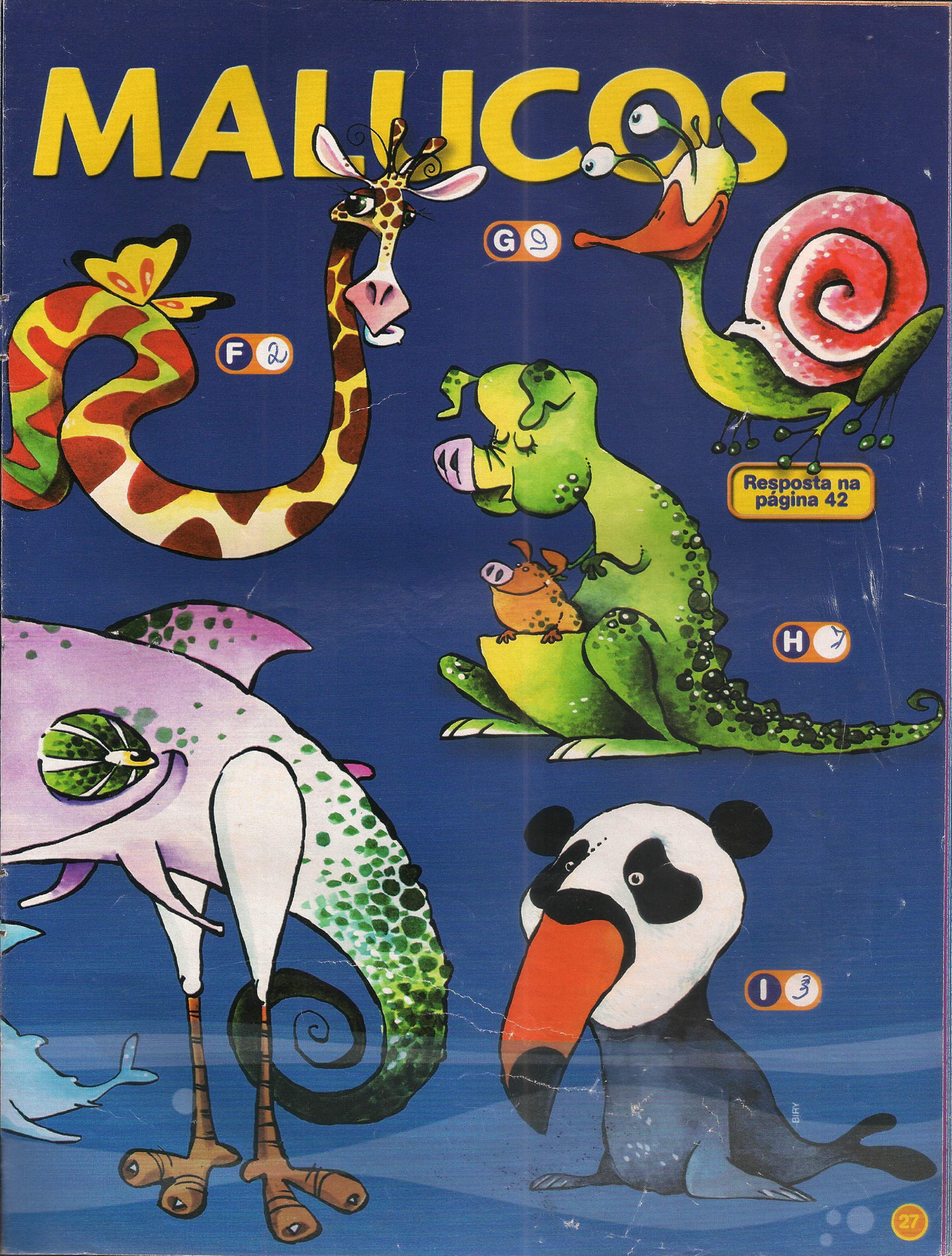
B 1

C 4

D 6

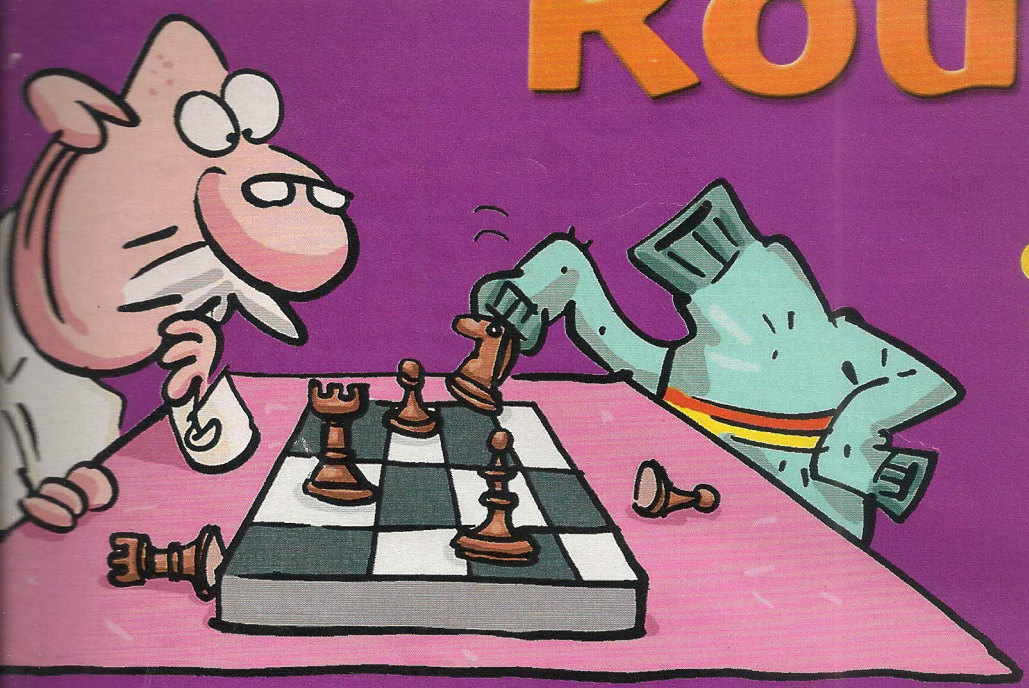
E 5

MALUCOS



FIQUE LIGADO

Roupas



Os cientistas descobriram que, além de bonitas e coloridas, elas podem ser também inteligentes.

Que tal vestir o telefone celular antes de sair? Pode parecer maluquice, mas já inventaram jaquetas com celular e até com aparelho de som embutido.

E isso é só o começo. Os pesquisadores acreditam que no futuro roupas podem funcionar como computadores, localizadores, tradutores, telefones e até instrutores de ginástica.

Vários cientistas estão trabalhando para inventar essas camisas, calças e vestidos diferentes que ganharam o apelido de roupas inteligentes. Conheça algumas das novidades que parecem até invenções de filmes de ficção científica.

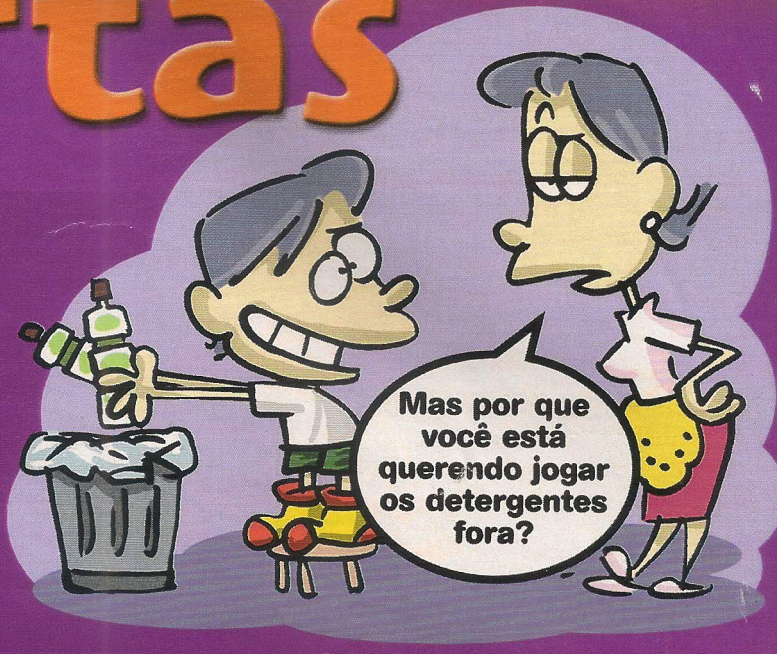
Modelos de campeão

No mundo dos esportes, cada detalhe faz diferença. Para natação já inventaram um maiô de um tecido que imita pele de tubarão e facilita o deslizamento na água. Existem também modelos superleves, tecidos que bloqueiam os raios de sol e camisas que fazem o suor evaporar mais rápido.

espertas

Sem chulé

Quem tem preguiça de trocar de meia vai adorar a novidade. Nos Estados Unidos, os cientistas estão testando um tecido que não pega cheiro. Para descobrir se o invento funciona, eles jogaram basquete vários dias com as mesmas meias. O tecido absorve as substâncias que causam odor e o cheiro só aparece em contato com detergente.



Longe do frio

Com o novo agasalho térmico que os cientistas criaram ninguém vai passar frio. O tecido é recheado de pequenas bolhas de parafina que guardam o calor do corpo e soltam quando a temperatura da pele cai.

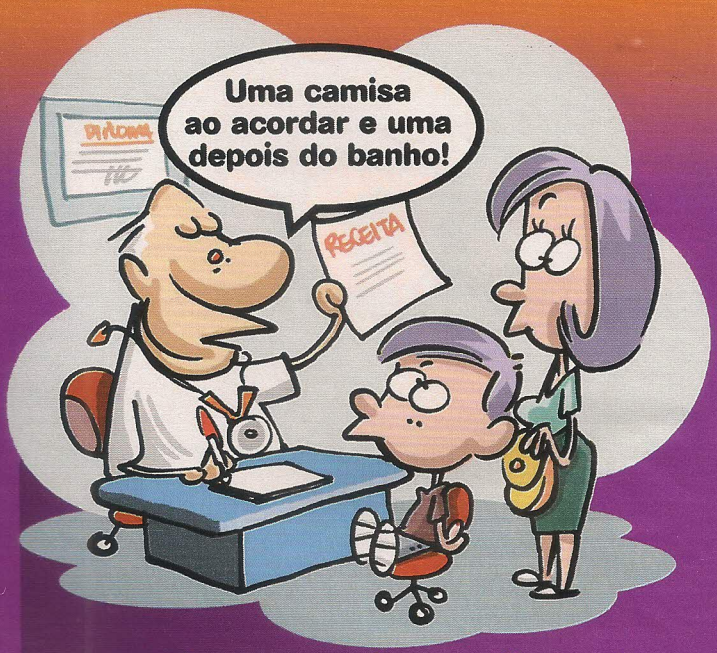
Superpoderosa

Até os mais fracos vão ganhar força de herói com a super-roupa criada no Japão. Durante um teste com a invenção, uma pessoa de 64 quilos carregou outra de 70 quilos. Para isso a roupa tem sensores que calculam quanto esforço é preciso para levantar algo. Depois, um tipo de sanfona e outros equipamentos embutidos na roupa fazem o serviço. A invenção é meio esquisita e pesadona, mas seus criadores estão tentando bolar um modelo mais leve e bonito.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

Efeitos especiais

Com cores e brilhos que parecem de outro planeta, tecidos que têm fibra ótica e metais já são usados em roupas. Existem também panos que mudam de cor com a luz do sol ou com o calor e até que mantêm os amassados dos últimos movimentos da pessoa.



Camiseta vitaminada

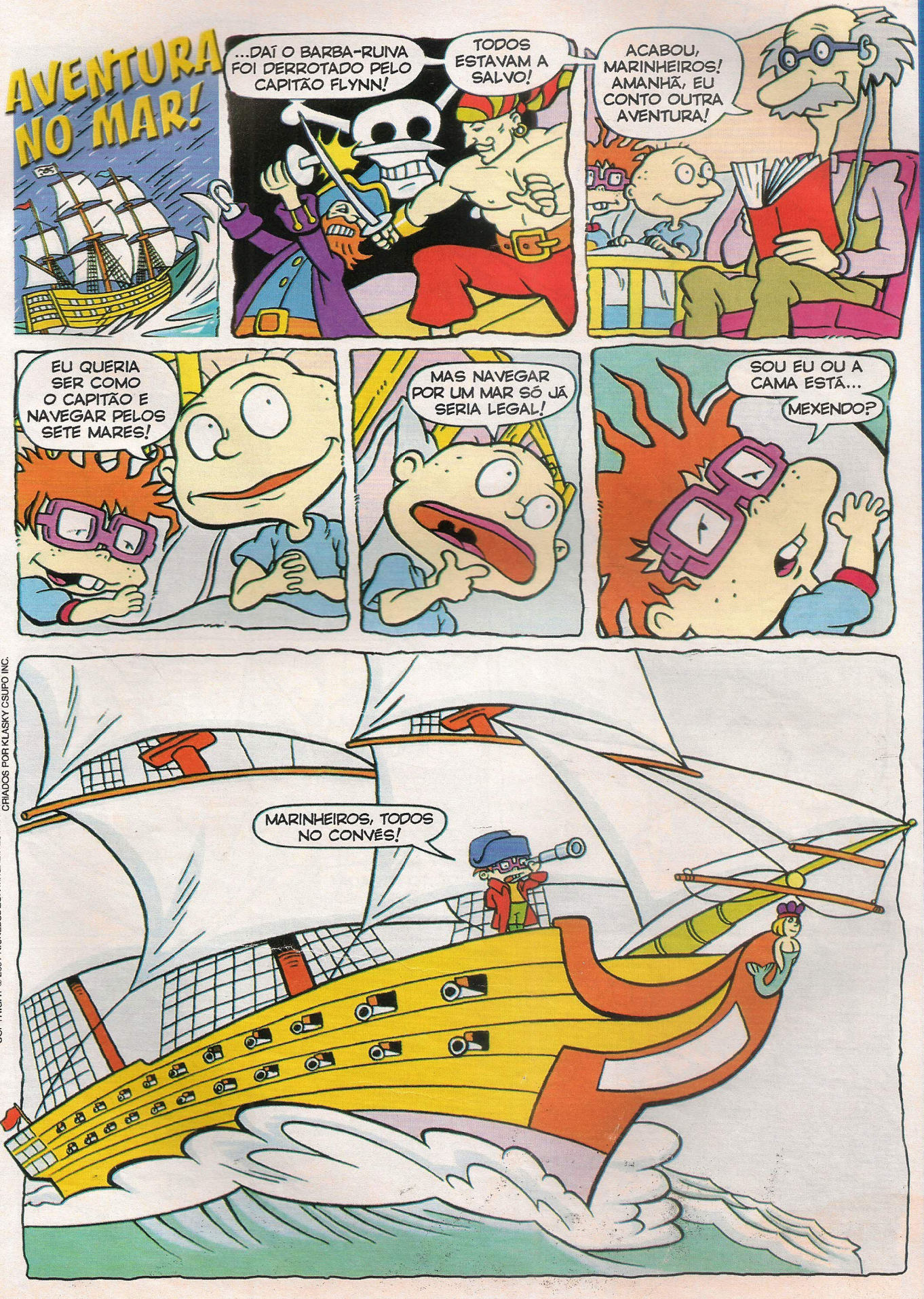
Todo mundo sabe que a laranja tem vitamina C, mas há outro jeito de tomá-la: em camisetas vitaminadas. No tecido há uma substância que, em contato com a pele, se transforma em vitamina. O efeito dura 30 lavagens. Essa invenção dos japoneses logo deve estar à venda.

O que vem por aí

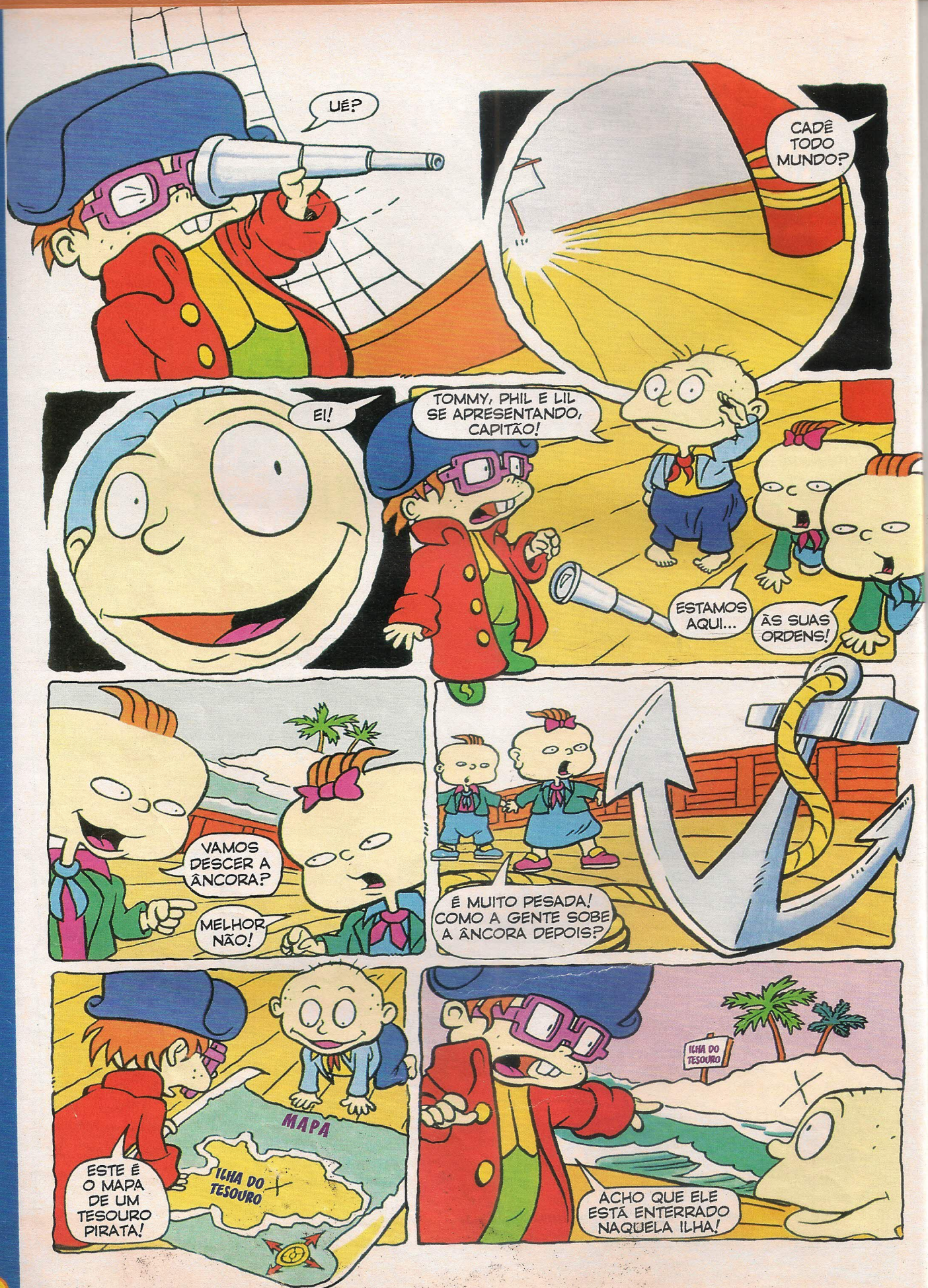
Veja o que os cientistas ainda estão tentando inventar:

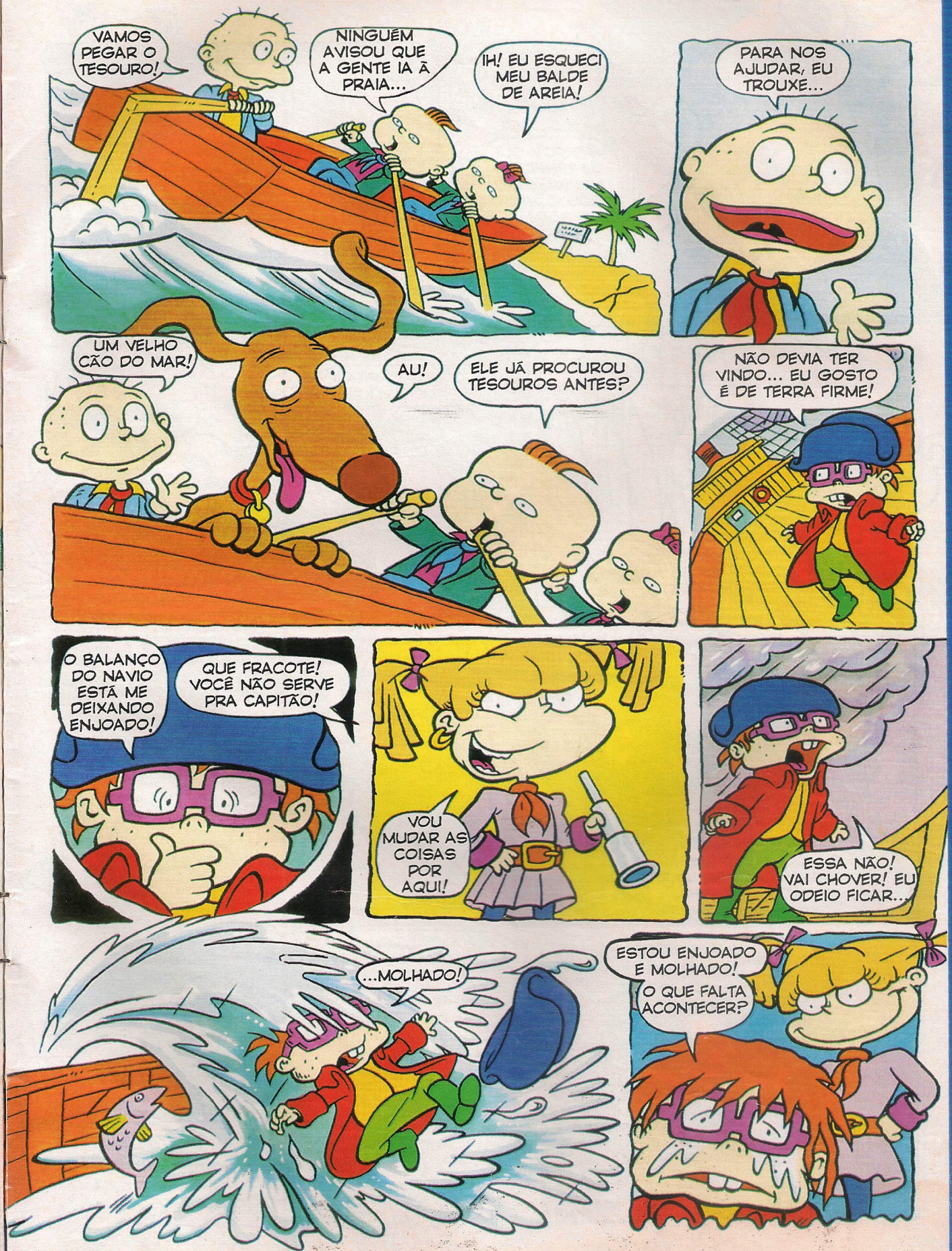
- Roupas que avisam onde estão objetos como chaves e carteiras.
- Óculos que acessam a Internet e tiara que vira tela de computador.
- Roupa que dá dicas de exercícios.
- Gravatas com tradutor de idiomas.
- Uniformes que se camuflam de acordo com a cor do ambiente.
- Calças que aumentam e diminuem de tamanho na cintura.
- Tecidos que se regeneram depois de rasgados.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

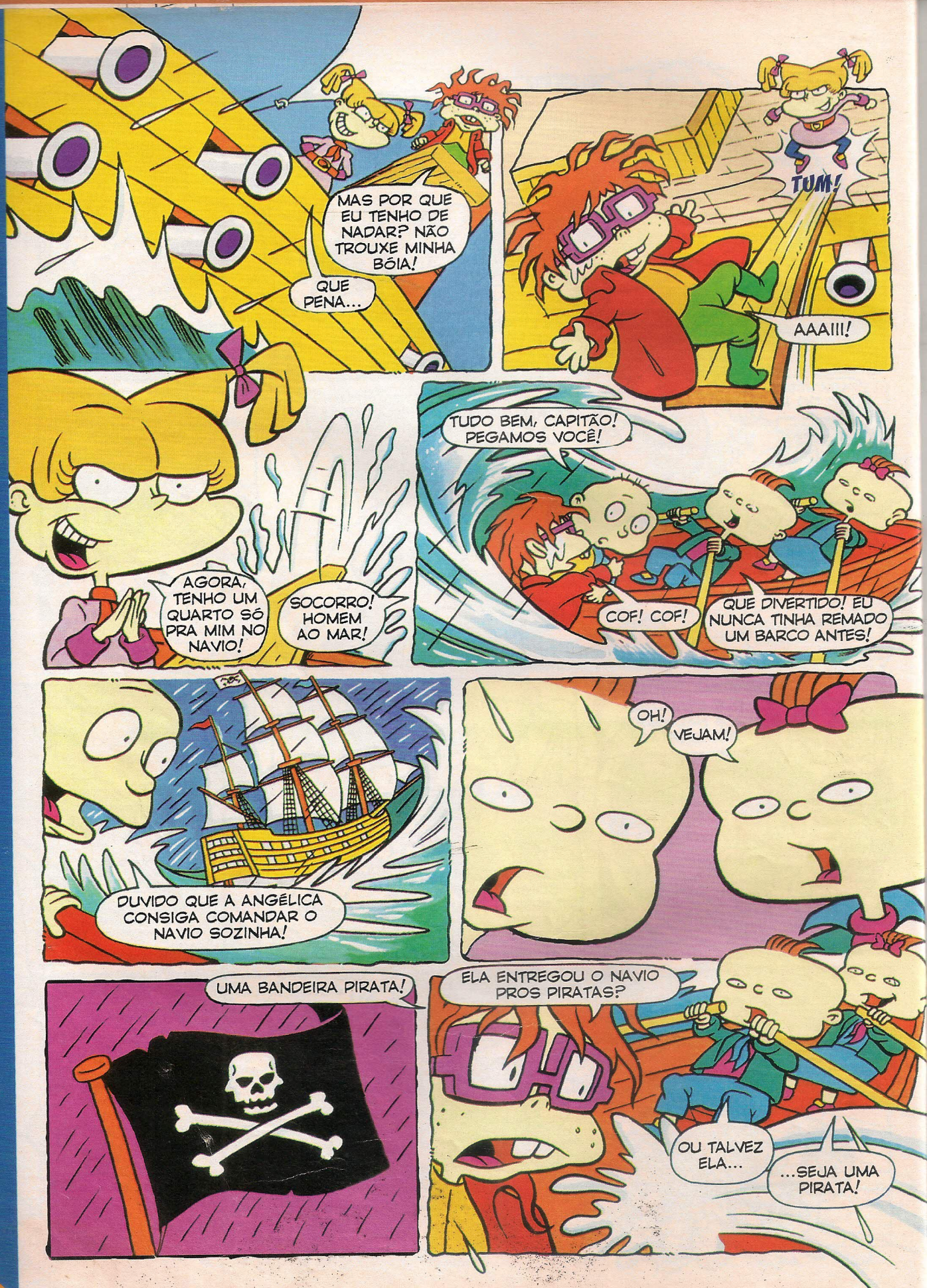


COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.
CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

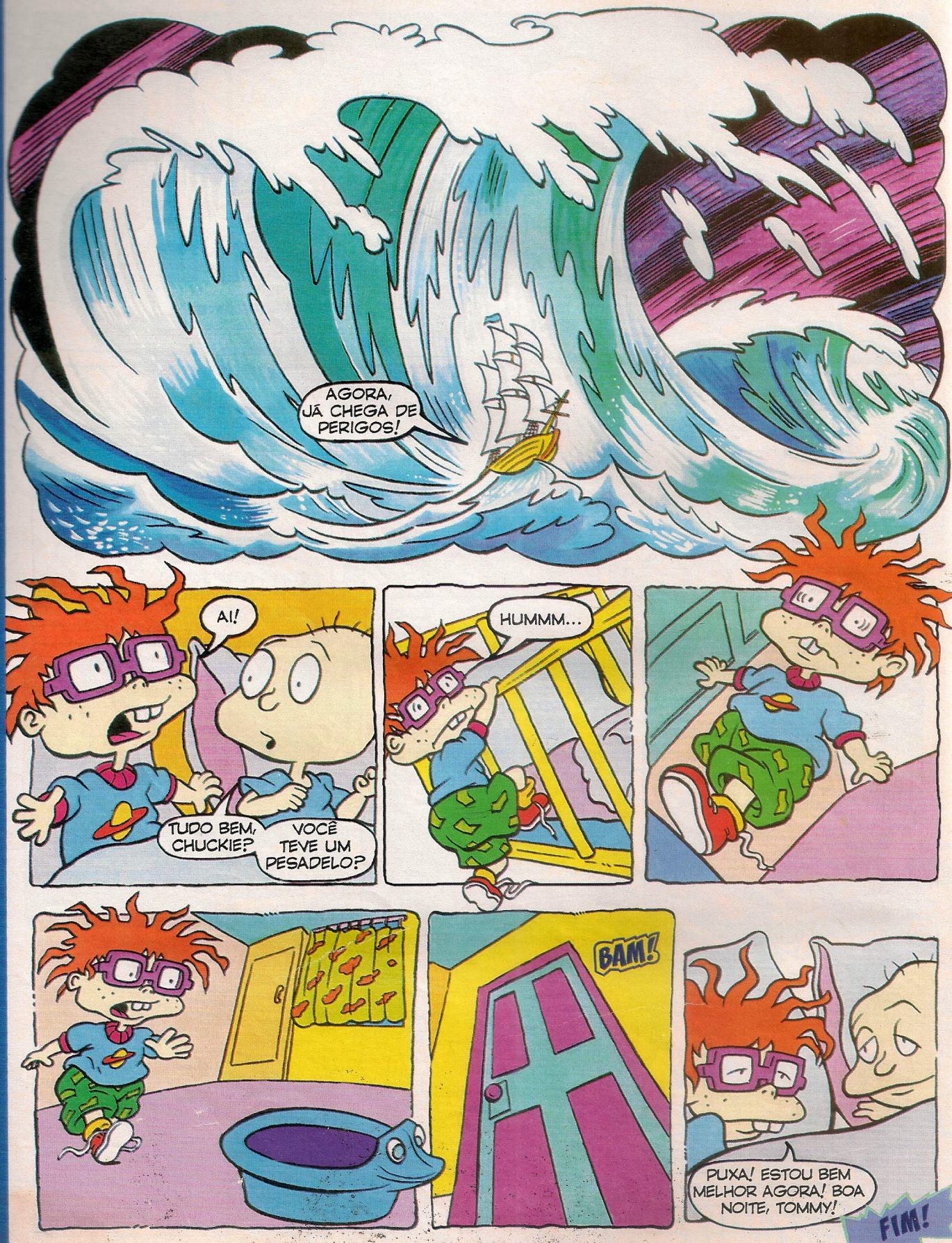

UÉ?
CADÊ TODO MUNDO?
EI!
TOMMY, PHIL E LIL SE APRESENTANDO, CAPITÃO!
ESTAMOS AQUI...
ÀS SUAS ORDENS!
VAMOS DESCER A ÂNCORA?
MELHOR NÃO!
É MUITO PESADA! COMO A GENTE SOBE A ÂNCORA DEPOIS?
ESTE É O MAPA DE UM TESOURO PIRATA!
MAPA
ILHA DO TESOURO
ILHA DO TESOURO
ACHO QUE ELE ESTÁ ENTERRADO NAQUELA ILHA!



MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


MAS POR QUE EU TENHO DE NADAR? NÃO TROUXE MINHA BÓIA!
QUE PENA...
TUM!
AAAIII!
AGORA, TENHO UM QUARTO SÓ PRA MIM NO NAVIO!
SOCORRO! HOMEM AO MAR!
TUDO BEM, CAPITÃO! PEGAMOS VOCÊ!
COF! COF!
QUE DIVERTIDO! EU NUNCA TINHA REMADO UM BARCO ANTES!
DUVIDO QUE A ANGÉLICA CONSIGA COMANDAR O NAVIO SOZINHA!
OH!
VEJAM!
UMA BANDEIRA PIRATA!
ELA ENTREGOU O NAVIO PROS PIRATAS?
OU TALVEZ ELA...
...SEJA UMA PIRATA!

FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


AGORA, JÁ CHEGA DE PERIGOS!
AI!
TUDO BEM, CHUCKIE?
VOCÊ TEVE UM PESADELO?
HUMMM...
BAM!
PUXA! ESTOU BEM MELHOR AGORA! BOA NOITE, TOMMY!
FIM!

PASSATEMPO

LABIRINTO

Resposta
na página 42.

Ajude o Chuckie a pegar a boneca da Angélica enquanto ela está distraída.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Carlo Giovani

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Alice Fares Ferreira, Henrique Moeller, Sandra Crevellari (diagramação), Luise Takashina (texto), Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

---

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

---

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Assistente de Produto: Ricardo Alves
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

O que faz um náufrago em alto-mar?
Nada.

Marília Freire, 9 anos
São Bernardo do Campo – SP

Com que linha se poderia costurar toda a Terra?
Com a linha do Equador.

Bárbara de Lucas, 10 anos
São Paulo – SP

O que os livros e as árvores têm em comum?
As folhas.

O que está sempre virando a cabeça das mulheres?
O pescoço.

Giovanna Lazzari Miotto, 7 anos
Porto Alegre – RS

O que é um ponto marrom no fundo do mar?
É um camarrom!

O que a bexiga disse para a agulha?
Sssssssssss!

Claryssa Alves Passos
Recife – PE

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003

Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191

Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558

Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175

Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110

Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782

Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939

Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158

Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725

Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649

Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908

Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210

Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233

Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201

Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996

Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com

Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr

Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701, Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 77 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro, pelo e-mail abril.ca@abrilcom.br ou pelo tel. (11) 4161-2333, de 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

LETRONIX

DESAFIO

Ajude o Zeca a juntar as palavras da coluna azul com as da coluna vermelha para formar palavras diferentes.

Respostas na página 42.

~~UM~~	AÇÃO
SOL	LEÃO
MAR	TECER
COR	FUSO
PARA	~~IDADE~~
AMOR	CAÇÃO
CAMA	DURA
ARMA	DADO

UMIDADE

SOLDADO

MARCAÇÃO

CORAÇÃO

PARAFUSO

AMORTECER

CAMALEÃO

ARMADURA

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO:
www.recreionline.com.br

Esta é a Keyla da Silva, de 10 anos, e seu melhor amigo, o periquito Kiko.
SANTA TERESA – ES

O Chuckie foi feito pelo Rafael Campos, de 10 anos.
SÃO PAULO – SP

A Raíssa Chagas, de 9 anos, que fez a Pequena Sereia, é vidrada na RECREIO.
CURITIBA – PR

A Bárbara Lima, de 8 anos, queria outras histórias em quadrinhos na revista.
SÃO PAULO – SP

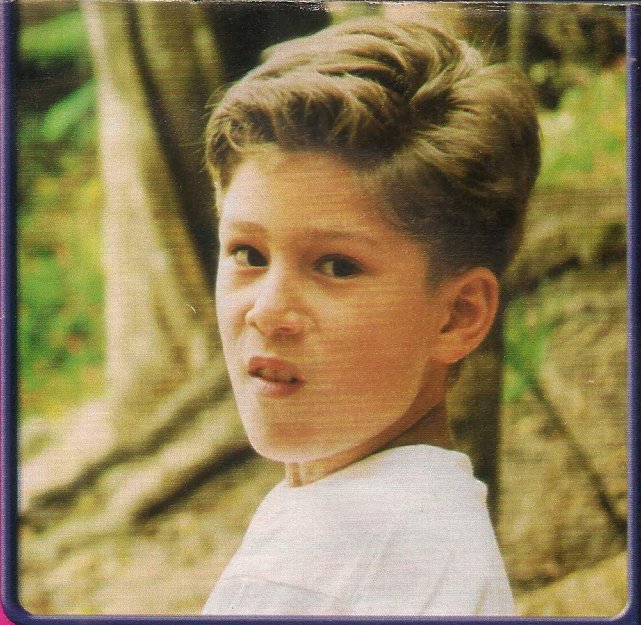
Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Olá, pessoal da RECREIO! Eu gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre futebol para as meninas.
Roxane Polcaqui, 11 anos
CAMPINAS – SP

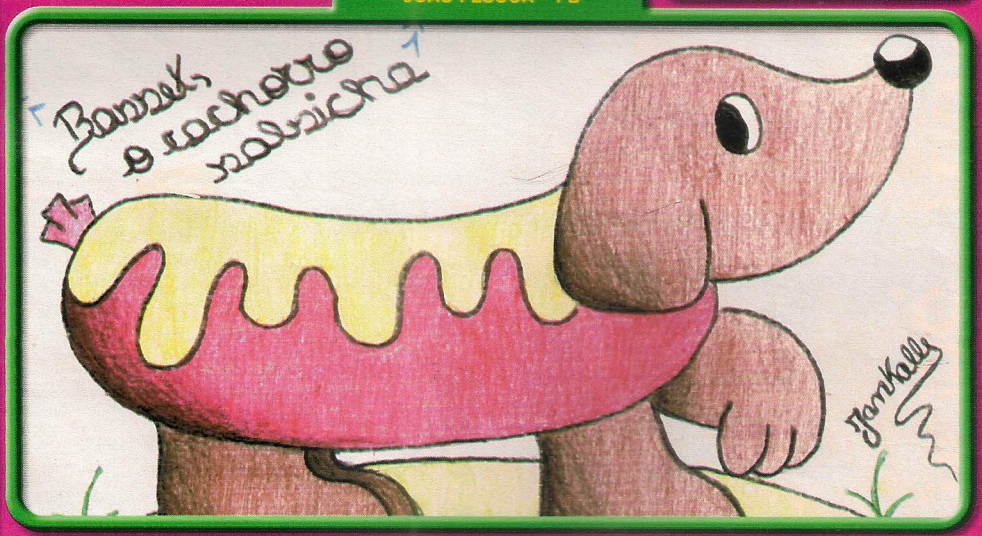
Oi! Estou achando os LETRONIX D+. Queria que vocês fizessem um teste para ver se nós sabemos tudo sobre os Anjinhos.
Manoel Vicente, 10 anos
CUIABÁ – MT



Este é o Arleu Cezar Júnior, de 10 anos. Ele gosta muito dos passatempos.
GASPAR – SC

Pessoal, gostaria que vocês falassem sobre tucanos.
LARISSA CORREIA
EMBU – SP

O simpático cachorro-quente foi desenhado por Jankalle da Silva.
JOÃO PESSOA – PB



O desenho do Pokémon é da Juliane Barros, de 12 anos.
SÃO LUÍS – MA

O Diego Lima, de 13 anos, desenhou os LETRONIX e gosta de ler sobre dinos.
SALTO DE PIRAPORA – SP

Olá! Queria dar umas sugestões. Por que vocês não fazem uma revistinha com assuntos escolares para cada série e um calendário de eventos?
JULIANA MAMPRIM
SÃO PAULO – SP

Oi, galera! Eu queria que tivesse mais piadas na revista.
PAULO MARIANO, 8 ANOS
VOTORANTIM – SP

O gato do Eduardo Surita se chama Tommy Billy por causa dos Power Rangers.
SÃO PAULO – SP

TIRINHAS!

Garfield

© 2001 Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

por Jim Davis

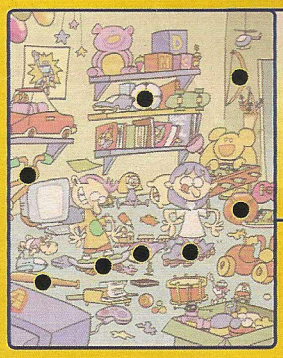
Os Bichos

© 2001 Tribune Media Services/Interc. Press

por Roger Bollen

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 13



FUTEBOL
BICICLETA
BEISEBOL
SKATE
TÊNIS
BASQUETE
ARCO E FLECHA
PATINS

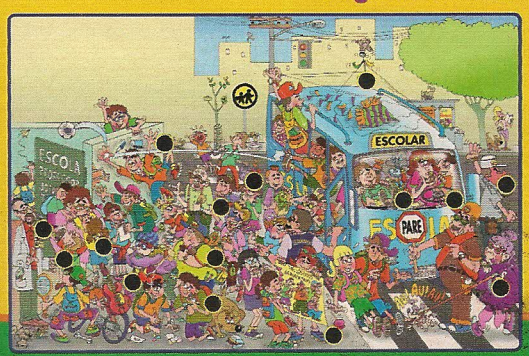
Páginas 26 e 27

A-8 ▸ HIPOPÓTAMO, MORCEGO E LAGARTA.
B-1 ▸ BOI, TIGRE E GORILA.
C-4 ▸ ELEFANTE, ZEBRA E BALEIA.
D-6 ▸ BOTO, CAMALEÃO E AVESTRUZ.
E-5 ▸ ELEFANTE, RINOCERONTE E TUBARÃO.
F-2 ▸ GIRAFA, COBRA E BORBOLETA.
G-9 ▸ PERERECA, PATO E CARACOL.
H-7 ▸ SAPO, CANGURU E PORCO.
I-3 ▸ TUCANO, PANDA E FOCA.

Página 39

UMIDADE
SOLDADO
MARCAÇÃO
CORAÇÃO
PARAFUSO
AMORTECER
CAMALEÃO
ARMADURA

Páginas 22 e 23



Página 16

Página 37

Não sente muito perto da TV!

Discovery Kids™

A Magia do Cinema 16:30 horas

Mecânica Popular para Jovens 16:00, 19:00 • Meu Roteiro no Discovery Kids 18:00 • O Fantasma Escritor 18:30

Todas as noites de segunda a sexta

Crescer agora ficou 2 vezes mais gostoso.
Novos Danyt's Leite e Danyt's Chocolate com recheio de leite.
1,50m
1,40m
1,30m
1,20m
60CM
50CM
40CM
30CM
20CM
10CM
É divertido. Tem o Pernalonga e seus amigos.
40 tatoos diferentes para colecionar.
DANONE
LU
Danyt's
VITACÁLCIO
Crescimento Saudável
Biscoito de Leite
50g de Biscoito
Equivalência em cálcio:
3 Danyt's recheados
= 180 ml de leite.
Quero crescer. Quero Danyt's.
GREY
LOONEY TUNES personagens, nomes e todos os elementos relacionados são marcas e de Warner Bros. (s01)